

# Gestione delle presenze e delle timbrature

## Esportazione delle presenze verso un programma esterno (TeamSystem, Zucchetti, ecc.)

Prisma permette di esportare le presenze elaborate verso altri programmi gestionali che permettono la generazione delle buste paga (es. TeamSystem o Zucchetti).

Tale operazione avviene attraverso due passaggi:

1. la generazione su Prisma dei file delle presenze elaborate
2. l'invio di questi file al gestore del programma delle paghe e conseguente importazione per l'avvio della procedura

### Generazione del/dei file delle presenze

1. Aprire **Prisma**
2. dal menù in alto cliccare su **Personale > Presenze**
3. selezionare nella parte sinistra della finestra il mese che si desidera esportare
4. dalla [barra di navigazione](#) in alto cliccare sulla freccia posta accanto al pulsante **Link**, poi cliccare su **Esportazione file per programmi di paga**, si aprirà una finestrina come segue dove sono indicati in lista le aziende (sedi), il codice azienda e la filiale. **ATTENZIONE! Il codice azienda e filiale si trova in cima di una qualsiasi busta paga ed è necessario cominciarlo agli assistenti di Logica al momento della configurazione dei tracciati di esportazione, assieme al programma che verrà utilizzato per le buste paga.**

## Gestione delle presenze e delle timbrature

[illegible]

5. cliccare su conferma per procedere con l'esportazione
6. comparirà una piccola finestra di conferma dove sarà visibile
  - il nome o i nomi del/dei file esportati, si consiglia di prenderne nota
  - il percorso di cartelle in cui andare a cercare i documenti
7. cliccando su **Sì** sarà possibile aprire direttamente la cartella di destinazione

## Invio dei file esportati

Inviare il o i file annotati precedentemente alla persona che gestisce il programma di elaborazione delle buste paga attraverso la modalità di recapito preferita: email, cartella condivisa, chiave usb, ecc.

**FINE**

ID univoco: #1093

Autore: : Logica Tecnologie Informatiche

Ultimo aggiornamento: 2016-11-09 15:02